

## TAKTYK URD-1. ZMIANY WPROWADZONE DO OPROGRAMOWANIA SOFTWARE 2.0:

Oprogramowanie **SOFTWARE 2.0** rozszerza funkcje podstawowego oprogramowanie w wersji: **1.0**.

Migracja z wersji v1.0 do v2.0 jest prosta.

1. Tryb pracy: statyczny – **ST**, Pseudostatyczny wolny **PSw**, Pseudostatyczny szybki **PSs**, Dynamiczny –**DYN** ( z wyborem filtrów w opcji: **WYBÓR FILTRA**, dodano tryb **MIX**, dodano tryb **MET** z rozszerzonym **VID** żelaza – tryb, w którym można odróżnić meteoryt kamienny chondryt H5 od kamieni magnetycznych(magnetyt, hematyt, piryt) i żelaza. – szczegóły w instrukcji dla v.2.0.
2. Dodano opcje: **Czułość DI** pozwalająca na zmianę szybkości algorytmu statycznej identyfikacji dla VDI i dyskryminacji **ALG\_VDI\_ST**. Dodano nowy algorytm dynamicznej identyfikacji – **ALG\_VDI\_D** . Każdy z tych algorytmów ma plusy i minusy. Dla trybu statycznego **ST**, **PSs**, **PSw** należy wybrać algorytm **ALG\_VDI\_ST**. Dla trybu dynamicznego **ALG\_VDI\_ST** lub **ALG\_VDI\_D** .
3. Dodano opcje **FILTR GRUNTU ST**. Dodatkowy filtr w torze statycznym, którego zadaniem jest zwiększenie stabilności sygnału wiodącego w tym trybie. Do wyboru jest 10 nastaw filtra <0-9>. Nastawa 0 to tryb statyczny bez filtra, nastawa 9 to tryb statyczny z filtrem gruntu HPF 1.7Hz.
4. Regulacja **WMOCNIENIE AUDIO**(opcja dostępna w **OPCJE AUDIO**) działa w trybie **DI** i **nFE**. Regulacja parametru jest w zakresie <0-9> . Wybór parametru zero „0” wyłącza funkcję.
5. Dodano opcje **WYBÓR FILTRA**, która pozwala na wybór filtrów gruntowych w trybie pracy dynamicznej, t.j. filtrów pasmowych **BPF: 5kHz(filtr wolny)**, **7.2kHz(filtr szybki)**, **10kHz(filtr bardzo szybki)**.
6. W trybie pracy **MET (METEORYTY)** możliwy jest wybór tonu dla **VDI**, w rozszerzonym zakresie dla żelaza – szczegóły w instrukcji dla oprogramowania w wersji v2.0.

## TAKTYK DETEKTORY METALI